

ITER ROBOTS 2023

APPEL A CANDIDATURES

Nom de l'établissement :
Commune :
Nom de la personne contact :
Tel : Mail :

ITER Robots est ouvert aux établissements (équipe mixte CM2-6^{ème}, collèges, lycées) de la région Provence-Alpes-Côte d'Azur. Organisé par le CEA-Agence ITER France avec l'académie Aix-Marseille-Nice et le support des ingénieurs d'ITER et du CEA, ITER Robots s'inscrit dans une démarche pédagogique et ludique qui met en oeuvre des concepts abordés au cours de l'année scolaire par :

- la création de robots : conception, programmation, épreuves pratiques,
- la mise en situation réelle d'une équipe projet sur les problématiques techniques et scientifiques d'ITER et d'une installation de fusion,
- la réalisation d'un jumeau numérique.

Il comprend **trois types d'épreuves** : robotiques et techniques, culture générale et communication.

- 1) Les **épreuves de robotique et techniques** :
 - **1. L'épreuve WAYS** est une course de vitesse sur différents parcours ; les performances attendues concernent la vitesse et le suivi de ligne.
 - **2. L'épreuve TRANSPORT** implique une épreuve de suivi de ligne et de transport d'une pièce.
 - **3. L'épreuve PICK AND PLACE** comprend des opérations de prise et de dépose de pièces d'un point A vers un point B (sur une zone dédiée) mettant en oeuvre des capteurs de reconnaissance des couleurs et de tri.
 - **4. L'épreuve CO OPERATE** combine les épreuves transport et pick and place.
 - **5. L'épreuve JUMEAU NUMERIQUE** vise à reproduire le jumeau numérique des bâtiments du site ou du cœur de la machine avec **Minecraft**.
- 2) **L'épreuve de culture générale** consiste à répondre à des questions relatives à l'histoire et la géographie des pays membres d'ITER.
- 3) **L'épreuve de communication** concerne une présentation orale, la réalisation d'un magazine, des affiches et les différents documents qui seront valorisés sur le stand.

I. Coordonnées :

- Responsable de l'établissement :

Nom :

Prénom :

Mail :

Téléphone :

- Enseignant(s) encadrant le projet :

1) Nom :

Prénom :

Mail :

Téléphone :

2) Nom :

Prénom :

Mail :

Téléphone :

II. Classe :

Nombre de classe(s) participante(s) :

Nombre d'élèves :

Niveau(x) classe(s) :

- | | | |
|-------------------------|------------------------------|------------------------------|
| ○ Projet EPI | Oui <input type="checkbox"/> | Non <input type="checkbox"/> |
| ○ Projet TPE | Oui <input type="checkbox"/> | Non <input type="checkbox"/> |
| ○ Projet RESEAU Cycle 3 | Oui <input type="checkbox"/> | Non <input type="checkbox"/> |

III. Choix de (s) épreuves

Principes de candidature

Un établissement peut présenter **1 équipe maximum** : une équipe peut être composée d'élèves de plusieurs établissements issus d'un même **réseau**. Une équipe présentée par un établissement comprend **30 élèves** ; elle peut s'inscrire **à deux épreuves de robotique maximum**.
Pour l'épreuve JUMEAU NUMERIQUE : l'équipe rassemble au moins 8 élèves respectant la parité filles-garçons.

Sélectionnez le (s) épreuves de robotique présentées :

<u>Epreuve WAYS</u>	Oui <input type="checkbox"/>	Non <input type="checkbox"/>
<u>Epreuve TRANSPORT</u>	Oui <input type="checkbox"/>	Non <input type="checkbox"/>
<u>Epreuve PICK AND PLACE</u>	Oui <input type="checkbox"/>	Non <input type="checkbox"/>
<u>Epreuve CO OPERATE</u>	Oui <input type="checkbox"/>	Non <input type="checkbox"/>
<u>Epreuve JUMENTAU NUMERIQUE (Minecraft)</u>	Oui <input type="checkbox"/>	Non <input type="checkbox"/>

Contexte de la candidature

Description du projet pédagogique et du contexte :

Organisation et répartition des tâches :

Ce document est à renvoyer avant le 31 janvier 2023
à AIF-Communication@cea.fr